

## **Media Bantu Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial tentang Kerajaan Kerajaan Di Indonesia pada SD Kelas V Berbasis Multimedia**

**ADITYA NURRAHARJO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [aditya.mioe@yahoo.com](mailto:aditya.mioe@yahoo.com)*

### **ABSTRAK**

Bangsa yang besar adalah bangsa yang mengerti sejarah bangsanya. Di Indonesia, ilmu sejarah telah menjadi salah satu mata pelajaran wajib dalam kurikulum, sejak sekolah dasar. Dengan mengenalkan sejarah kepada generasi muda sejak usia dini, diharapkan dapat membangun semangat patriotisme dan menumbuhkan kecintaan generasi muda kita terhadap Negara dan tanah airnya. Permasalahan ini diangkat sehubungan dengan metode pengajaran pengenalan pelajaran sejarah kepada anak-anak Sekolah Dasar kelas V yang diberikan tidak begitu menarik dan membuat anak-anak cepat lupa sampai dewasa. Sehingga pada saat dewasa mereka melupakan dan meremehkan warisan budaya Indonesia. Laporan ini dimaksudkan untuk memberikan salah satu solusi bagaimana pengenalan pelajaran sejarah, khususnya peninggalan sejarah di Indonesia kepada anak-anak usia Sekolah Dasar kelas V yang menarik dan tidak membosankan. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (Research and Development), karena metode ini dapat mengembangkan dan memvalidasi produk pendidikan. Untuk metode pengembangan sistem peneliti menggunakan metode prototipe yang meliputi tahap analisis, desain, pengembangan, implementasi dan pengujian. Hasil yang diperoleh dalam penelitian ini adalah Multimedia pembelajaran tentang ilmu pengetahuan sosial yang dapat digunakan sebagai salah satu alternatif dalam mempelajari ilmu pengetahuan sosial yang menarik bagi siswa sekolah dasar kelas 5. Dalam multimedia terdapat animasi animasi yang disukai oleh Siswa Sekolah Dasar sehingga anak lebih tertarik belajar lewat multimedia dibanding hanya lewat buku paket saja.

Kata Kunci : Sejarah, SD kelas 5, Multimedia

## **Multimedia Aided Learning of Social Science for Subjects Indonesian Kingdoms on Elementary School 5th Grade**

**ADITYA NURRAHARJO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [aditya.mioe@yahoo.com](mailto:aditya.mioe@yahoo.com)*

### **ABSTRACT**

Great nation is a nation who understand the history of the nation. The history of science has becoming one of the mandatory education on the curriculum of the elementary school in Indonesia. With introducing history of the nation for younger generation in early age was expected can be develop spirit of patriotism and love of homeland. The problem raised in connection with introduction history of method in elementary school on grade 5 is not so attractive and making the children quickly forget until adult. So when their grown up they have been forgotten and underestimate their culture heritage. This report is aimed to give one of solution how to introduce of history especially heritage of Indonesia to student elementary school grade 5 so that interesting and not boring. This research using the method of research and development (Research and Development) because this method can developing and validating educational product. For development system research method using prototype method which are included of : stage of analysis, design, development, implementation and testing. The result obtained in these study is a learning of Multimedia about social science which can be used as an alternative in learning social science the elementary school grade 5 of interesting. In the multimedia animations that are preferred by students in elementary schools so the student more interested learning with multimedia compared handbooks.

**Keyword** : Sejarah, SD kelas 5, Multimedia